

АКТЮБИНСКИЙ ВЫСШИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ



ИНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО

Дистанционная Республиканская олимпиада по программированию ПОЛОЖЕНИЕ

I. ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ

1.1. Дистанционная Республиканская олимпиада по программированию - проект направленный на развитие творческих способностей студентов, повышение интереса студентов к языку программирования и развитию их способностей, стимулирование процессов внедрения новых информационных технологий в учебный процесс.

1.2. Организатор – центр оценки компетенции Актюбинского Высшего политехнического колледжа.

ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ:

Олимпиада пройдет в один этап 28 апреля 2021 года 10-00 ч (Время Нур-Султан)

II. УЧАСТНИКИ ОЛИМПИАДЫ

2.1. Студенты 1-3 курса с казахским и русским языками обучения могут принять участие в дистанционной Республиканской олимпиаде по программированию.

2.2. Задание состоит из 5 задач по программированию

2.3. Общее время для выполнения задач - 180 минут (3 часа)

2.4. Организационный взнос на участие в олимпиаде составляет 1000 тенге за каждого участника.

Организационный взнос оплачивается по следующим реквизитам:

АО «Народный Банк Казахстана»

БИН 181140013637

ИИК KZ566010121000054471

БИК HSBKKZKX

Кбе 16

Наименования получателя:

ГКП «Актыбинский Высший политехнический колледж» на ПХВ

Назначение платежа: Целевой взнос за участие в олимпиаде.

Адрес: Рыскулова 267, город Актобе, Республика Казахстан, тел.+7 (7132) 562 – 051, +7 777 176 78 45.

✓

✓ **2.5** <https://contest.yandex.ru/contest/25836/standings> пройдите по ссылке, зарегистрируйтесь на тестовую Олимпиаду и обязательно укажите свой зарегистрированный аккаунт в заявке на участие.

Заполнить форму заявки согласно **Приложению 1** и вместе с квитанцией об оплате prog.olimp@mail.ru отправить на почту.

III. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ

3.1. <https://ahpc.edu.kz> вход на сайт по ссылке.

Выполнение задания олимпиады: **28 апреля 2021 года в 10-00** <https://ahpc.edu.kz>
нажать кнопку Олимпиада на сайте.

✓ Продолжительность Олимпиады — 3 час (180 минут).

3.2. Во всех задачах требуется написать консольное приложение. Входные данные считываются с клавиатуры, а выходные данные выводятся на экран. Программа должна при всех допустимых входных данных работать не более указанного в условии времени и использовать память не более указанного в условии объёма (включая память на хранение данных и бинарного кода программы).

3.3. Написанные участниками решения сдаются в автоматизированную тестирующую систему.

3.4. В тестирующую систему сдается исходный текст программы. Тестирующая система самостоятельно компилирует исходный текст в исполняемый код, при ошибке на этом этапе участнику сообщается, что произошла Ошибка компиляции, а также показывается протокол компиляции с указанием конкретной ошибки.

Сообщение	Кратко	Значение вердикта	Возможная причина
OK	OK	Решение зачтено	Программа верно работает на соответствующем наборе тестов
Compilation error	CE	Компиляция программы завершилась с ошибкой	1. в программе допущена синтаксическая или семантическая ошибка 2. неправильно указан язык
Wrong answer	WA	Ответ неверен	1. ошибка в программе 2. неверный алгоритм
Presentation error	PE	Тестирующая система не может проверить выходные данные, так как их формат не соответствует описанному в условиях задачи	1. неверный формат вывода 2. программа не печатает результат 3. лишний вывод
Time-limit exceeded	TL	Программа превысила установленный лимит времени	1. ошибка в программе 2. неэффективное решение
Memory limit exceeded	ML	Программа превысила установленный в условиях лимит памяти	1. ошибка в программе (например, бесконечная рекурсия) 2. неэффективное решение
Output limit exceeded	OL	Программа превысила установленный в условиях лимит вывода	1. программа выводит больше информации, чем установлено в ограничениях
Run-time error	RE	Программа завершила работу с ненулевым кодом возврата	1. ошибка выполнения 2. программа на C или C++ не завершается оператором return 0 3. ненулевой код возврата указан явно 4. Программа на Java описана в пакете

Precompile check failed	PCF	Программа не прошла проверку на качество кода перед компиляцией	1. плохое качество кода 2. неправильно отформатированный код
Idleness limit exceeded	IL	Программа слишком долго не отвечала на запросы системы и не выполняла действий	1. программа ожидает ввода с консоли, которого не должно быть 2. не использован flush()

3.5. Программа проверяется сразу (или в течение нескольких минут, если сервер перегружен)

3.6. Если на каждом из примеров решение выдает правильный ответ, задача получает статус ОК (решена верна).

3.7. Язык программирования и их версий можно выбрать из предложенного в системе.

3.8. Рейтинг участников составляется по убыванию количества решенных задач, а при равном количестве задач - по возрастанию штрафного времени.

3.9. Итоги Олимпиады публикуются на сайте колледжа в течение 1 недели после её проведения.

IV ЗАКЛЮЧЕНИЕ ОЛИМПИАДЫ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

4.1. Все участники и их руководители получают электронный именные сертификаты, а победители награждаются Дипломами I, II, III степеней

ПАМЯТКА:

С инструкцией для участия в олимпиаде можно ознакомиться на сайте

<https://ahpc.edu.kz>

Приложение 1

Заявка на участие в дистанционной Республиканской олимпиады по программированию

№	ФИО студента	Наименования учебного заведения	Курс	Адрес (область, район, улица, дом №)	Контактный телефон, Yandex, Google почта обязательна	ФИО руководителя
1	----					
2	---					